Amerikkalaiset - Power of Innovation (kekseliäisyyden mahti)

- First Wonder (ensimmäinen ihme) (ei koske Space Program- ja Supercollider-ihmeitä) valmistuu heti, jos mikään muu kansakunta ei rakenna sitä samaan aikaan.
- Senate (senaatti) -rakennuksen Government (valtiomuoto) -valinnat ovat ilmaisia.
- Aircraft (lentokone) ja Carrier (lentotukialus) ovat tavallista halvempia.
- Kukin lentotukikohta tuottaa kaksi ilmaista pommikonetta nykyajasta alkaen.
- Jokaisessa uudessa yliopistossa luodaan ilmainen Scholar (oppinut).
- Sotilasyksikköjen päivittäminen on tavallista halvempaa.
- Kunkin Barracks (kasarmi) -yksikön luonnonvarat ovat ilmaiset.

- Continental Marines (itsenäisyyssodan merijalkaväki)
- Marine Riflemen (kivääримerijalkaväki)
- Marine Infantry (merijalkaväki)
- Assault Marines (rynnäkkömerijalkaväki)

Hollantilaiset - Power of Commerce (kaupankäynnin mahti)

- Kansakunta saa pelin alussa ilmaisen kauppatutkimuksen, ja muut kauppatutkimukset ovat tavallista halvempia.
- Kansakunnalla on pelin alussa Market (kauppapaikka) ja ilmaisia Merchant (kauppias) -yksiköitä.
- Kansakunta saa ylimääräisiä resursseja hankittujen resurssien määrän mukaan (poikkeuksena on Knowledge (tieto)).
- Kansakunta saa Light Ship (kevyt alus) -aluksia ja pystyy päivittämään alukset tavallista halvemmalla rakentaessaan telakan.

- Armed Caravan (aseistettu karavaani)
- Armed Merchant (aseistettu kauppias)
- Armed Supply Wagon (aseistettu huoltovaunu)
- Brig (priki)
- Fluyt (kauppa-alus)
- Clipper (klipperi)

Intialaiset - Power of Majesty (majesteettisuuden mahti)

- Building (rakennus) -kustannukset (paitsi Wonder (ihme) ja kaupungit) eivät nouse, ja linnoitusten kustannusten nousu on puolet normaalista.
- City Economic Radius (kaupungin talousalue) on tavallista laajempi.
- Caravan (karavaani) -tuottoa on tehostettu.

- War Elephant (sotanorsu)
- Mahout (ohjattu norsu)
- Gun Mahout (aseistetun ohjaajan ohjaama norsu)
- Culverin Mahout (tykkinorsu)

Irokeesit - Power of the Nation (kansakunnan mahti)

- Jokainen Barracks (kasarmi) tuottaa ilmaisen Scoutin (tiedustelijan) ja päivittää tiedustelijat ilmaiseksi.
- Tiedustelijat voivat liikkua metsissä.
- Ensimmäinen senaattirakennus on ilmainen ja valmistuu heti.
- Woodcutter (puunhakkaaja) kerää myös ruokaa.
- Military Unit (sotilasyksikkö) saa lisää kestävyyttä ystävällismielisillä alueilla, pysyy piilossa, kun ei hyökkää.

- Okwari (okwarit)
- Akweks (akwekit)
- Takohs (takohit)
- Spearman (keihäsmies)
- Mohawk Spearman (mohawk-keihäsmies)
- Heavy Mohawk Spearman (raskas mohawk-keihäsmies)
- Elite Mohawk Spearman (mohawk-eliittikeihäsmies)

Lakotat - Power of the Plains (tasankojen mahti)

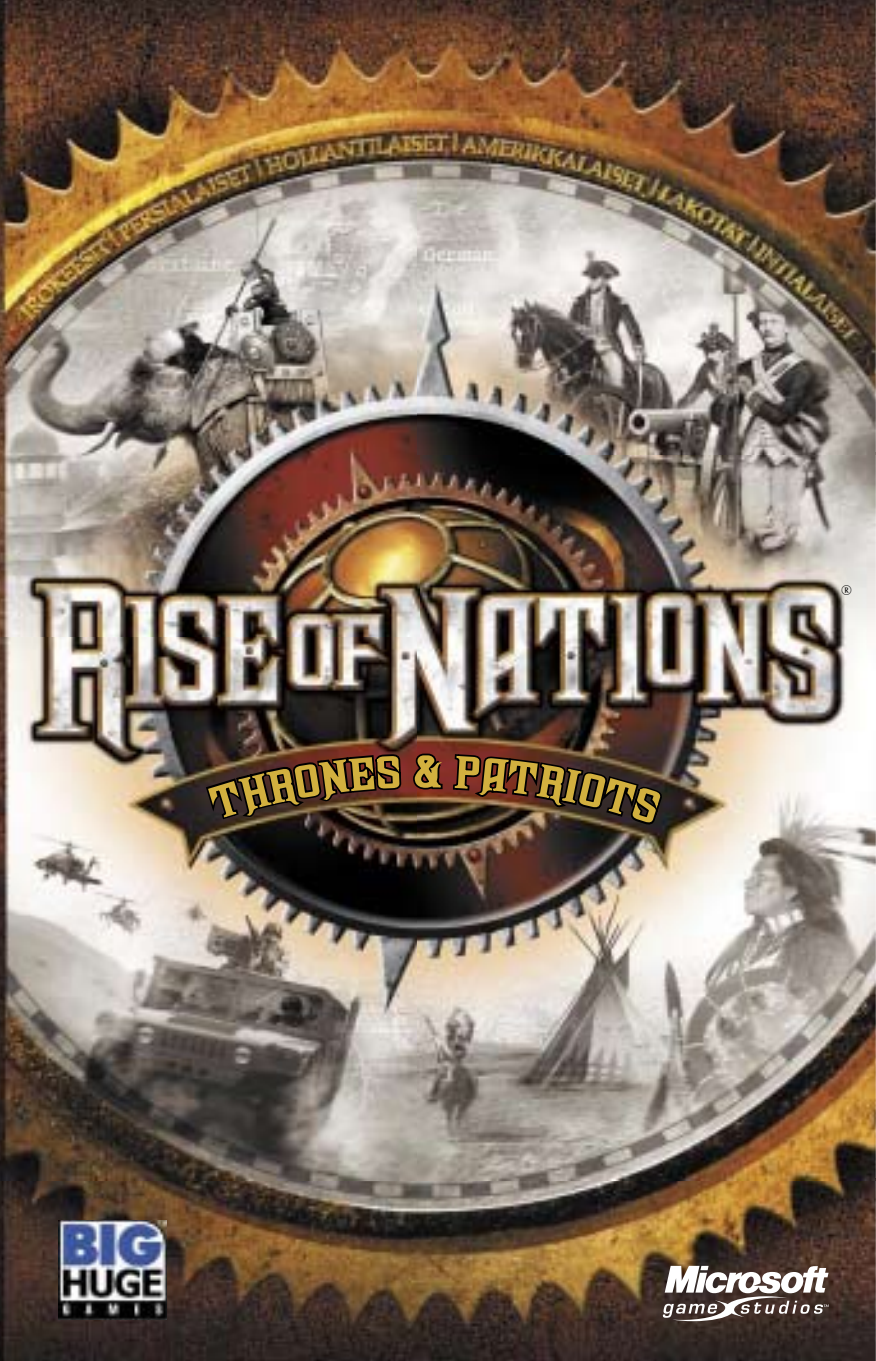
- Maatiloja ja viljavarastoja ei tarvitse rakentaa, vaan kukin kansalainen, tiedustelija ja ratsuväkiyksikkö tuottaa ruokaa (edellyttäen, että yksikköjä ei ole sijoitettu varuskuntaan).
- Vastustajat eivät näe kansakunnan rajoja. Kansakunta voi rakentaa rakennuksia mille tahansa alueelle, joka ei ole vastustajan hallussa.
- Range Cavalry (tulivoimainen ratsuväki) -päivitykset ovat ilmaisia.

- Sunka Wakan (hevosyksikkö)
- Eagle Feather Horse (erikoishevosyksikkö)
- Musket Horse (muskettiratsumies)
- Repeating Rifle Horse (kivääriratsumies)

Persialaiset - Seremonioiden mahti

- Kansakunta saa pelin alussa ylimääräistä ruokaa.
- Toinen rakennettu kaupunki toimii toisena pääkaupunkina. Pääkaupungin rajabonus on tavallista suurempi. Kansakunnan voi eliminoida vain valtaamalla molemmat pääkaupungit.
- Civic (yhteiskunnallinen) -tutkimus ja verotuspäivitykset ovat tavallista halvempia.
- Kansakunnalla on aina käytössään enimmäismäärä karavaaneja.

- Immortals (kuolemattomat)
- Anusiya (henkivartiokaarti)
- War Elephant (sotanorsu)
- Athanatoi (kuolemattomien ratsuväki)
- Mahout (ohjattu norsu)
- Gun Mahout (aseistetun ohjaajan ohjaama norsu)
- Arquebus Immortal (arkebuusikuolemattomat)
- Culverin Mahout (tykkinorsu)



POWERED BY gamespy

BIG HUGE GAMES

Microsoft game studios

TIETOJA TURVALLISUUDESTA

Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tietyntyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin videopelejä pelatessaan.

Kohtauksilla voi olla useita eri oireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetyksen tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysyttävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempi todennäköisyys saada epileptinen kohtaus.

Valoyliherkkyyden aiheuttaman epileptisen kohtauksen riskiä voi pienentää pelaamalla hyvin valaistussa huoneessa ja välttämällä pelaamista unisena tai väsyneenä.

Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

Tämän julkaisun sisältöä ja siihen liittyviä viittauksia URL- ja muihin Web-osoitteisiin voidaan muuttaa ilman erillistä ilmoitusta. Mikäli erikseen ei ole mainittu, tekstissä esimerkkeinä mainitut yritykset, organisaatiot, tuotteet, toimialueiden nimet, sähköpostiosoitteet, logot, ihmiset, paikat ja tapahtumat ovat kuvitteellisia. Ne eivät edusta millään tavalla todellisia yrityksiä, organisaatioita, tuotteita, toimialueiden nimiä, sähköpostiosoitteita, logoja, henkilöitä, paikkoja tai tapahtumia. Voimassa olevien tekijänoikeuslakien noudattaminen on käyttäjän vastuulla. Tekijänoikeuksia rajoittamatta tämän asiakirjan osia ei saa jäljentää, tallentaa tai julkaista tai välittää missään muodossa tai millään tavalla (sähköisesti, mekaanisesti, valokopioimalla, nauhoittamalla tai muulla tavoin) mihinkään tarkoitukseen ilman Microsoft Corporationin kirjallista lupaa.

Microsoftilla voi olla patentteja, patenttihakemuksia, tavaramerkkejä, tekijänoikeuksia tai muita immateriaalioikeuksia, jotka koskevat tässä julkaisussa käsiteltyjä asioita. Tämä julkaisu ei anna mitään oikeuksia näihin patentteihin, tavaramerkkeihin, tekijänoikeuksiin tai muuhun immateriaaliomaisuuteen muutoin kuin Microsoftin kirjallisessa käyttöoikeussopimuksessa nimenomaisesti määrätyin tavoin.

© 2004 Big Huge Games, Inc. Portions © & ℗ 2004 2004 Microsoft Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään. Big Huge Games ja Big Huge Games -logo ovat Big Huge Games, Inc:n yksinoikeudella omistamia tavaramerkkejä. Microsoft, Windows, DirectDraw, DirectPlay, DirectSound, DirectX, Microsoft Game Studios -logo, MSN ja Rise of Nations ovat Microsoft Corporationin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.

Tässä tuotteessa on käytetty GameSpy Industries, Inc:n lisensoimaa ohjelmistotekniikkaa.
© 1999-2004 GameSpy Industries, Inc. Kaikki oikeudet pidätetään.

Muut tässä julkaisussa mainitut tuotteiden ja yritysten nimet saattavat olla omistajiensa tavaramerkkejä.

Rise of Nations®: Thrones & Patriots -laajennus lisää uusia ominaisuuksia koko maailmanhistorian kattavaan Rise of Nations -peliin. Aloitat hallitsemalla yhtä muinaista kaupunkia, jonka pyrit laajentamaan maailmaa hallitsevaksi valtakunnaksi. Tämä laajennusosa ei toimi ilman alkuperäistä *Rise of Nations* -asennusta.

Uutta:

- Kuusi uutta kansakuntaa: amerikkalaiset, hollantilaiset, intialaiset, irokeesit, lakotat ja persialaiset.
- Uudet pelikäsitteet: Senate (Senaatti), Government (Valtiomuoto) ja Patriot (Erikoiskenraali).
- Kolme uutta maailman ihmettä.
- Neljä uutta maailmanvalloituskampanjaa.
- Kansakuntien, ihmeiden ja teknologioiden suhteita on muutettu muun muassa seuraavilla tavoilla:
  - Sotilasteknologian tutkimusten kuljetusten nopeusbonukset on poistettu.
  - British Longbow -jousimiessarjaa on parannettu.
  - Britit saavat ilmaiseksi jousimiehiä kasarmeista ja kalastusaluksia telakoilta.
  - Aisteekit ja roomalaiset saavat ilmaisen sotilasteknologian tutkimuksen pelin alussa.
  - Roomalaiset saavat ilmaisen raskaan jalkaväkijoukon kustakin kasarmista klassisesta aikakaudesta alkaen.
  - Roomalaisten linnoitusten rakennusnopeutta on lisätty, ja linnoituspäivitykset ovat ilmaiset roomalaisille.
  - Venäläiset saavat ilmaisen yhteiskunnallisen tutkimuksen pelin alussa.
  - Venäläisillä on uusi erikoiskyky: he saavat ryöstösaalista vihollisen tuhoamista rakennuksista.
  - Espanjalaisten rauniobonusta on alennettu, tercioiden tehoa on laskettu ja näkökenttäbonus on poistettu.
  - Mayojen rakennushinta-, nopeus- ja kestävyysbonuksia on alennettu.
  - Supercollider (Hiukkaskiihdytinihme) ei enää vaikuta yksikkötutkimukseen.
  - Pyramidit alentavat kaupunkien hintaa.
  - Kreml ja Taj Mahal aiheuttavat aikakauden vaihtumisen. Kreml kasvattaa öljyntuottorajaa.
  - Haupitsien ja raketinheitinten tehoa on alennettu jalkaväkeä vastaan.
  - Tankkisarjojen tehoa on lisätty pommitusta vastaan.

700-LUKU EKR.
***Ilias*, Aleksanteri Suurta innoittanut eepos, kirjoitetaan.**

356 EKR.
Aleksanteri Suuri syntyy Pellassa, Makedoniassa.

336 EKR.
Aleksanteri Suuri nousee Makedonian valtaistuimelle.

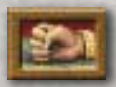
Valtiomuoto

Valtiomuoto tuottaa kansakunnalle sotilaallisia ja muita bonuksia. Valtiomuotoa voi vaihtaa rakentamalla Senate-rakennuksen (Senaatti), kun tarvittava tutkimustyö on tehty.

Kullakin valtiomuodolla on oma Patriot-yksikkö, joka on kansakunnan sotilaallista tai taloudellista tehoa lisäävä yksilöllinen johtaja.

Senaatti

Senaatin voi rakentaa, kun kansakunta siirtyy klassiselle aikakaudelle. Senaatti on rakennettava kaupungin rajojen sisälle. Jos rakennat senaatin johonkin muuhun kaupunkiin kuin pääkaupunkiin, tästä kaupungista tulee uusi pääkaupunki. Kun napsautat senaattirakennusta, valtiomuotovaihtoehdot tulevat näkyviin komentopalettiin.



Despotism (Yksinvaltius)
Valtiomuoto, jossa vallassa on oikeuksiltaan rajoittamaton yksinvaltias.

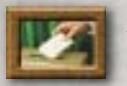
- Sotilaallinen tutkimus ja yksiköt ovat tavallista halvempia.
- Despot Patriot -erikoisyksikkö on kenraali, joka tuottaa etuja tavarantoimitukseen, näkökenttään ja ryöstösaaliin saamiseen.

Republic (Tasavalta)
Valtiomuoto, jossa valtaa käyttävät kansan valitsemat ja heidän tahtoaan (mahdollisesti) noudattavat edustajat.

- Kaupankäyntirajat ovat tavallista laajemmat.
- Senator Patriot -erikoisyksikkö on kenraali, joka tuottaa etuja paranemiseen, lahjontaan ja rakennusten puolustukseen.

Monarchy (Kuningaskunta)
Valtiomuoto, jossa vallassa on perinnöllinen yksinvaltias.

- Halvempi ja nopeammin rakennettava ratsuväki
- King Patriot -erikoisyksikkö on kenraali, joka tuottaa etuja tavarantoimitukseen, pommituksiin ja ratsuväen taisteluihin.

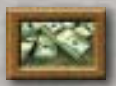


Democracy (Demokratia)
Valtiomuoto, jossa valtaa käyttävät koko kansan valitsemat ja heidän etujaan valvovat edustajat.

- Muualla kuin kirjastossa tutkivat tekniikat ovat tavallista halvempia.
- President Patriot -erikoisyksikkö on kenraali, joka tuottaa etuja tuotantoon, rakennuksiin ja paranemiseen.

Socialism (Sosialismi)
Valtiomuoto, jossa tuotanto ja tavarat jaetaan tasapuolisesti vapaan markkinatalouden sijaan.

- Tehtaissa, lentotukikohdissa ja telakoilla rakennettavien yksiköiden rakentaminen on tavallista halvempaa ja nopeampaa.
- Comrade Patriot -erikoisyksikkö on kenraali, joka tuottaa etuja huoltolinjoihin, taisteluihin ja kulttuurien sekoittumiseen.



Capitalism (Kapitalismi)
Valtiomuoto, jossa kilpailu ja vapaat markkinat säätelevät tuotannon ja tavaroiden jakautumista.

- Öljyntuotanto tehostuu +100 ja kansakunta saa 500 yksikköä öljyä.
- CEO Patriot -erikoisyksikkö on kenraali, joka tuottaa etuja puolustukseen, kantomatkaan ja paranemiseen.

332 EKR.
Mahtava kaupan ja sivistyksen kehto, Alexandria, perustetaan.

323 EKR.
Aleksanteri Suuri kuolee aikansa suurimpana valloittajana.

1400-LUKU
Inkojen valtakunta syntyy Andien vuoristossa.

Uudet kansakunnat

Americans (Amerikkalaiset)

Pohjois-Amerikan asuttaneet siirtolaiset, jotka julistautuivat itsenäisiksi 1700-luvulla.

Amerikkalaisten erikoiskyky on Power of Innovation (Kekseliäisyyden mahti).

- Ensimmäinen ihme (ei koske Space Program- ja Supercollider-ihmeitä) valmistuu heti, jos mikään muu kansakunta ei rakenna sitä samaan aikaan.
- Senaatin valtiomuodot ovat ilmaisia.
- Lentokoneet ja lentotukialukset ovat tavallista halvempia.
- Kukin lentotukikohta tuottaa kaksi ilmaista pommikonetta nykyajasta alkaen.
- Kukin uusi yliopisto tuottaa ilmaisen oppineen.
- Sotilasyksikköjen päivittäminen on tavallista halvempaa.
- Kunkin kasarmiyksikön luonnonvarat ovat ilmaiset.

Amerikkalaisten yksiköt ovat Continental Marines (Itsenäisyyssodan merijalkaväki), Marine Riflemen (Kiväärimerijalkaväki), Marine Infantry (Merijalkaväki) ja Assault Marines (Rynnäkkömerijalkaväki).

Dutch (Hollantilaiset)

Espanjasta 1500-luvulla itsenäistynyt Hollanti tunnetaan historiallisista tutkimusmatkoistaan ja kaupankäyntitaidoistaan.

Hollantilaisten erikoiskyky on Power of Commerce (Kaupankäynnin mahti).

- Kansakunta saa pelin alussa ilmaisen kauppatutkimuksen, ja muut kauppatutkimukset ovat tavallista halvempia.
- Kansakunnalla on pelin alussa kauppapaikka ja ilmaisia kauppiaita.
- Kansakunta saa ylimääräisiä resursseja hankittujen resurssien määrän mukaan (ei koske tietoa).
- Kansakunta saa kevyet alukset ja pystyy päivittämään alukset tavallista halvemmalla rakentaessaan telakan.

Hollantilaisten yksiköt ovat Armed Caravan (Aseistettu karavaani), Armed Merchant (Aseistettu kauppias), Armed Supply Wagon (Aseistettu huoltovaunu), Brig (Priki), Fluyt (Kauppa-alus) ja Clipper (Klipperi).

Indians (Intialaiset)

Kansakunta, jonka juuret ulottuvat 2500-luvulle eKr. Etelä-Aasiassa sijaitseva Intia on asukasluvultaan maailman suurin nykyaikainen demokratia.

Intialaisten erikoiskyky on Power of Majesty (Majesteettisuuden mahti).

- Rakennusten (ei koske ihmeitä ja kaupunkeja) kustannukset eivät kasva normaalisti*, ja linnoitusten kustannusten kasvu on puolet normaalista.
- Kaupungin talousalue on tavallista laajempi.
- Karavaanien tuottoa on tehostettu.

Intialaisten yksiköt ovat War Elephant (Sotanorsu), Mahout (Ohjattu norsu), Gun Mahout (Aseistetun ohjaajan ohjaama norsu) ja Culverin Mahout (Ohjattu tykkinorsu).

**Normaalisti rakennusten ja yksikköjen hinta kasvaa sen mukaan, kuinka paljon kansakunnalla on kyseisiä rakennuksia ja yksikköjä.*

Iroquois (Irokeesit)

Amerikan alkuperäiskansojen liitto, joka vaikutti Pohjois-Amerikan luoteisosassa.

Irokeesien erikoiskyky on Power of the Nation (Kansakunnan mahti).

- Kukin kasarmi tuottaa ilmaisen tiedustelijan ja päivittää tiedustelijat ilmaiseksi.
- Tiedustelijat voivat liikkua metsissä.
- Ensimmäinen senaattirakennus on ilmainen ja valmistuu heti.
- Puunhakkaajat keräävät myös ruokaa.
- Sotilasyksiköt saavat lisää kestävyyttä ystävällismielisillä alueilla, pysyvät piilossa, kun eivät hyökkää, ja parantuvat, kun eivät liiku tai hyökkää.

Irokeesien yksiköt ovat Okwari (Okwari), Akweks (Akwekit), Takohs (Takohit), Spearman (Keihäsmies), Mohawk Spearman (Mohawk-keihäsmies), Heavy Mohawk Spearman (Raskas Mohawk-keihäsmies) ja Elite Mohawk Spearman (Mohawk-eliittikeihäsmies).

1500-LUKU
Irokeesien liittokunta syntyy.

1521
Espanjalaiset valloittavat atsteekkien valtakunnan.

1624
Hollantilaiset perustavat Uuden Amsterdamin (nykyinen New York).

Lakota (Lakotat)

Pohjois-Amerikan alkuperäiskansa, joiden alue ulottui läntisen Etelä-Dakotan, itäisen Wyomingin ja itäisen Montanan alueille.

Lakotojen erikoiskyky on Power of the Plains (Tasankojen mahti).

- Maatiloja ja viljavarastoja ei tarvitse rakentaa, vaan kukin kansalainen, tiedustelija ja ratsuväkiyksikkö tuottaa ruokaa (edellyttäen, että yksikköjä ei ole sijoitettu varuskuntaan).
- Vastustajat eivät näe kansakunnan rajoja. Kansakunta voi rakentaa rakennuksia mille tahansa alueelle, joka ei ole vastustajan hallussa.
- Tulivoimaisen ratsuväen päivitykset ovat ilmaisia.

Lakotojen yksiköt ovat Sunka Wakan (Hevosyksikkö), Eagle Feather Horse (Erikoishevosyksikkö), Musket Horse (Muskettiratsumies) ja Repeating Rifle Horse (Kivääriratsumies).

Persians (Persialaiset)

Yksi lounaisen Aasian muinaisista mahtivaltioista.

Persialaisten erikoiskyky on Power of Ceremony (Seremonioiden mahti).

- Kansakunta saa pelin alussa ylimääräistä ruokaa.
- Toinen rakennettu kaupunki toimii toisena pääkaupunkina. Pääkaupungin rajabonus on tavallista suurempi. Kansakunnan voi eliminoida vain valtaamalla molemmat pääkaupungit.
- Yhteiskunnallinen tutkimus ja verotuspäivitykset ovat tavallista halvempia.
- Kansakunnalla on aina käytössään enimmäismäärä karavaaneja.

Persialaisten yksiköt ovat Immortals (Kuolemattomat), Anusiya (Henkivartiokaarti), War Elephant (Sotanorsu), Athanatoi (Kuolemattomien ratsuväki), Mahout (Ohjattu norsu), Gun Mahout (Aseistetun ohjaajan ohjaama norsu), Arquebus Immortal (Arkebuusikuolemattomat) ja Culverin Mahout (Tykkinorsu).

Uudet maailman ihmeet

Riippuvat puutarhat

Muinaista Babyloniaa hallinnut Nebukadnessar II rakennutti puutarhat kuningattarelleen noin 600 eKr. Riippuvat puutarhat olivat yksi antiikin seitsemästä ihmeestä. Tämä ihme voidaan rakentaa klassisella aikakaudella. Yksi ihmepiste. Ihme lisää tiedon tuotantoa ja alentaa taloutta tehostavien tekniikoiden hintaa.

Kielletty kaupunki

Kiinan keisarin vuonna 1407 Pekingiin rakennuttama korkeiden muurien ympäröimä kaupunki. Tavalliset kansalaiset eivät päässeet kiellettyyn kaupunkiin ennen vuotta 1912. Tämä ihme voidaan rakentaa keskiajalla. Ihme tuottaa kaksi ihmepistettä. Kielletty kaupunki lasketaan ylimääräiseksi suurkaupungiksi ja sen voi rakentaa samoille alueille kuin kaupungin. Rakennuspaikka paljastuu vastustajalle vasta ihmeen valmistuttua. Ihme tuottaa +50:n bonuksen ruokaan ja puutavaraan. Pääkaupunkien ikälaskuri ja äkkikuolemaeliminointi eivät vaikuta kansakuntaan, joka on rakentanut tämän ihmeen.

Punainen linnoitus

Tämä punaisesta hiekkakivestä vuonna 1618 rakennettu linnoitus toimi Intian mogulikeisarien palatsina. Linnoituksen ulkopuolustusmuuri oli 2,4 kilometriä pitkä ja 33 metriä korkea. Tämä ihme voidaan rakentaa ruudin aikakaudella. Ihme tuottaa kaksi ihmepistettä. Punaisen linnoituksen kantomatka on suuri, se on tavallista kestävämpi ja sen voi rakentaa samanlaisiin paikkoihin kuin normaalin linnoituksen. Rakennuspaikka paljastuu vastustajalle vasta ihmeen valmistuttua. Ihmeen linnoituspäivitykset ovat ilmaiset, ja se lisää kaikkien kansakunnan linnoitusten kestävyyttä. Punaisen linnoituksen varuskuntayksiköt parantuvat tavallista nopeammin.

1769
Napoleon Bonaparte syntyy Ajacciossa Korsikalla.

1804
Napoleon nousee Ranskan keisariksi.

1808
Napoleon valloittaa Espanjan ja nimittää veljensä sen kuninkaaksi.

Uudet maailmanvalloituskampanjat

Valloitettuasi maailman *Rise of Nationsissa* voit nyt toistaa mahtitekosi uusissa historiallisissa kampanjoissa, joissa on täysin interaktiiviset diplomatia- ja kauppajärjestelmät. Pääset kahden maailman parhaan kenraalin, Aleksanteri Suuren ja Napoleonin, saappaisiin. Lisäksi voit yrittää selviytyä uuden maailman ja kylmän sodan poliittisista sudenkuopista.

Aleksanteri Suuri

Aleksanteri Suuri joutui nousemaan valtaan jo 20-vuotiaana isänsä salamurhan seurauksena. Aloittaessaan uransa hallitsijana hän oli vihollisten ympäröimä kotimaassaan, ja emävaltion ulkopuolella uhkana oli kapina.

Nyt voit asettua Aleksanteri Suuren paikalle ja kokeilla, pystytkö vakiinnuttamaan asemasi Makedonian hallitsijana. Selviydyttyäsi sisäpoliittisista haasteista voit yrittää toistaa Aleksanterin sotilaalliset teot murskaamalla Persian sotilasmahdin.

Alexander the Great -kampanjassa voit

- seurata Aleksanterin jalanjälkiä ja taistella historialliset taistelut tai yrittää ylittää Aleksanterin saavutukset omilla strategioillasi
- taistella ainutlaatuisilla kenraaleilla yksilöllisiä vastustajia vastaan – mukana muun muassa Aleksanteri, Darius, Ptolemaios ja Parmenio.

Napoleon

Napoleon Bonaparte sai sotilaskoulutuksen Ranskan sotilasakatemiassa Briennessä. Napoleonin perheen paettua Korsikan sisällissotaa Ranskaan Napoleon löysi itsensä vallankumouksen jälkikuohuissa vellovasta Ranskasta.

Napoleon nosti itsensä nopeasti kuuluisuuteen nuorena upseerina kukistamalla Avignonin mellakat ja ajamalla britit Toulonista tykistöjoukkojen johtajana. Hieman sen jälkeen kun Napoleon oli tyhjentänyt Pariisin kadut mellakoitsijoista tykistön voimin, hänet nimitettiin kokonaisen armeijan komentajaksi.

Kampanjassa pääset Napoleonin saappaisiin tässä vaiheessa. Kampanjassa voit

- raivata tiesi keisariksi joko palaamalla voittoisana sankarina kaukomailta tai järisyttämällä maailmaa ennennäkemättömillä voitoilla Euroopan kuningaskunnista.
- keisariksi päästyäsi neuvotella sopimuksia ja vaihtaa siirtomaita muiden suurvaltojen kanssa sekä pakottaa muita valtioita alusmaiksesi
- ottaa välttämättömiä riskejä suuruuden saavuttamiseksi. Muista kuitenkin, että yksi epäviisas päätös keisarina saattaa johtaa maanpakoon ja kamppailuun vallan säilyttämisestä.

Uusi maailma

New World -kampanjassa kamppailet kahden mantereen herruudesta ja pääset todistamaan erilaisten kulttuurien yhteentörmäystä. Eurooppalaiset järjestävät tutkimus- ja valloitusretkiä etsiäkseen rikkauksia kotona odottaville monarkeille. Amerikan alkuperäiskansat joutuvat kohtaamaan nämä odottamattomat valloittajat ja pyrkivät säilyttämään oman elämäntapansa. Osa eurooppalaisista omaksuu uudet ajatustavat ja katkaisee riippuvuussuhteensa entisiin hallitsijoihin.

Tässä kampanjassa voit

- pyrkiä uuden maailman mahtivoimaksi pelaamalla jotakin eurooppalaisista kansakunnista – ranskalaisia, hollantilaisia, brittejä, espanjalaisia tai portugalilaisia
- yrittää ajaa eurooppalaiset takaisin jollakin alkuperäiskansoista – lakotoilla, irokeeseilla, atsteekeilla, mayoilla tai inkoilla
- ottaa kapinoivat amerikkalaiset hallintaasi ja julistautua itsenäiseksi. Voit vähitellen kehittää pienen kansakuntasi suurvallaksi.

Kylmä sota

Toisen maailmansodan jälkimainingeissa maailma ajautui kylmään sotaan. Yhdysvallat ja Neuvostoliitto olivat liittoutuneet natseja vastaan pakon sanelemana. Todellisuudessa näiden kahden kansakunnan välillä vallitsi syvä epäluottamus. Hitlerin kukistuttua nämä kaksi mahtivaltiota aloittivat keskinäisen kilpailun vaikutusvallasta kaikkialla maailmassa. Ydintuhon mahdollisuuden vaaniessa taustalla kumpikaan osapuoli ei ollut valmis todelliseen sotaan, joten sota ilmeni uudella tavalla epäsuorina konflikteina.

Cold War -kampanjassa voit

- ottaa hallintaasi Neuvostoliiton tai Yhdysvallat ja yrittää voittaa kylmän sodan joko nousemalla ylivoimaiseksi talousmahdiksi tai kukistamalla vastustajasi taistelukentillä
- rakentaa ydinaseita strategiakartalla ja käyttää niitä pelotteina tai ihailla niiden aiheuttamia sienipilviä vastustajasi kaupunkien päällä – ydinpelotteiden aiheuttamaa jännitystä voit seurata DEFCON-mittarista
- lähettää vakoojasi ja erikoisjoukkosi eri vaativuusasteen salaisiin tehtäviin, jotka tuottavat monia erilaisia hyötyjä
- toimia maailmanpoliisina, ottaa hallintaasi alusvaltioita ja hallita NATOa tai Varsovan liittoa.

1947
Kolumnisti Walter Lippmann lanseeraa termin "kylmä sota".

1949
Pohjois-Atlantin puolustusjärjestö NATO perustetaan.

1950
Korean sota, kylmän sodan ensimmäinen sotilaallinen konflikti, alkaa.

Tekijät

BIG HUGE GAMES

Suunnittelujohtaja
Brian Reynolds

Suunnittelu
Douglas Kaufman
John Hawkins
Mark Sobota
Ike Ellis

Tuotannon johtaja
Timothy Train

Tuottajat
Paul Stephanouk
Jason Schklar

Tuotantoharjoittelijat
Mathew Bloch
Lindsey Wilkinson

Ohjelmointijohtaja
Jason Coleman

Ohjelmointi
Jason Bestimt
Pranas Pauliukonis
Bryant Freitag
Scott Lewis
Ilya Kreymer
Stuart Jeff
Jhon Restrepo
Mike LeGrand

Ohjelmointiharjoittelijat
Zackery Smith
Josh Mitnick

Graafisen toteutuksen johtaja
David Inscore

Yksikköjen graafisen toteutuksen johtaja
Bill Podurgiel

Rakennusten graafisen toteutuksen johtaja
Ted Terranova

Graafinen toteutus
Zero Dean
John FitzGerald III
Jason Johnson
Jonathan Jacobson
Michael D. M. Smith
David Locke
Dan Halka
Eric Kwon
Jeff Feligno

Graafisen toteutuksen harjoittelijat
Jay Gillen
Adam Hale

Graafisen toteutuksen alihankkijat
Jesse Brophy
Michael Schmidt
Jack Snyder
Justin Francis Thomas
Russell Vaccaro

Toimistopäällikkö
Jennifer Coenen

IT-johtaja
Michael Payne

IT-tuki
Mark Whitehead

Verkkoyhteisö
Graham Somers

Testauksen johtaja
Chris Coleman

Big Hugen testiryhmä
Jason Cain
Andrew Clark
Gregory Marques
Brad Turner
Fabio Tola
Kamil Kuza
Ryan McFall

MICROSOFT

Ohjelmajohtajat
Steven Hill
Danan Davis
James McDaniel

Testauksen johtaja
Jason Richert

Testaus
Dennis W. Stone
Bruce W. Carr Jr. ●
Sean J. Cruz ●
James A. Duchow ●
Michael Engle ●
Ryan C. Lewis ●
William Loera ●
Jeremy Baird Tate ●
George Townsend ●
Michael W. Wagner ●
Marc K. Watkins ●

Sisältöjohtajat
Beth Demetrescu
Eric Nylund

Sisällön toteutus
Bryan Howell
Melanie Henry ●
Yvette Kirby Waters ●

Ulkoasun suunnittelu
Jeannie Voirin
Chris Lassen

Lokalisointi - USA
Lief Thompson
Kazuyuki Shibuya
Ann Foley ●

Lokalisointi - Dublin
Niamh Marsh
Steven Garrad
Bernard Morgan
Jude Shiels
Redmond O'Hanlon
Jason Shirley
Ciaran Boylan

Käyttäjätestaus
Bill Fulton
Eric Schuh
Melissa Federoff ●
John Warren Hopson ●

Lakiasiat
Peter Becker
Jama Cantrell
Hubert Cheng
Sue Stickney
Judy Weston

Geopolitiikka
Tom Edwards

Tuotesuunnittelu
Jon Kimmich

Musiikki ja äänet
Duane Decker ●
Bill Wolford ●

Markkinointi
John Dongelmans
Stephanie Peterson

Pakkaus
Nancy Ramsey
Laura Kleinhofs

Tiedotus
Jen Martin

Hallinto
Shane Kim
Phil Spencer
Ken Lobb
Shannon Loftis
Jimbo Pfeiffer
Dana Fos
Jeremy Los
Greg B. Jones
Beth Featherstone
Chris Di Cesare
Peter Kingsley
Eli Friedman
Gunn Robison

Erityiskiitokset
Michele D'Amour
Justin Greywolf
Ryan James ●
Annie Eckles ●
Ed Fries
Jo Tyo
Matt Whiting
Chenelle Bremont

● Volt ● Siemens Business Services ● Excell Data Corporation ● S&T Onsite ● Edelman ● Independent Contractor

Tuotetukitietoja

Argentina	(54) (11) 4316-4664	www.microsoft.com/latam/soporte/
Australia	13 20 58	http://support.microsoft.com
Brasil	(55) (11) 34446844	www.microsoft.com/brasil/atendimento
Österreich	+43 (01) 50222 22 55	www.microsoft.com/austria/support
Belgique	+32 - 2-513-2268	http://support.microsoft.com
België	02-5133274	http://support.microsoft.com
Belgium	02-5023432	http://support.microsoft.com
Caribe	1-877-672-3842	www.microsoft.com/latam/soporte/
Centroamérica	(506) 298-2020	www.microsoft.com/latam/soporte/
Chile	800-330-6000	www.microsoft.com/latam/soporte/
Colombia	(91) 524-0404 ó 9800-5-10595	www.microsoft.com/latam/soporte/
Danmark	+45 44 89 01 11	www.microsoft.com/danmark/support
Ecuador	(593) (2) 258 025	www.microsoft.com/latam/soporte/
Suomi/Finland	+358 (0) 9 525 502 500	www.microsoft.com/finland/support
France	(33) (0) 825 827 829–0–1020#	http://support.microsoft.com
Deutschland	+49 (0) 1805 / 67 22 55	http://support.microsoft.com microsoft@service.microsoft.de
Ελλάδα	(30) (10) 94 99 100	www.microsoft.com/hellas/support/
Ireland	(01) 706 5353	www.microsoft.com/ireland/support
Italia	(+39) 02-70-398-398	www.microsoft.com/italy/support
Luxembourg (EN)	+32 2-5023432	http://support.microsoft.com
Luxembourg (FR)	+32-2-513-2268	http://support.microsoft.com
Luxemburg	+32 2-5133274	http://support.microsoft.com
México	(52) (55) 267-2191	www.microsoft.com/latam/soporte/
Nederland	020-5001005	http://www.microsoft.nl/support
Netherlands	020-5001053	http://www.microsoft.nl/support
New Zealand	(64) (9) 357-5575	www.microsoft.com/nz/support
Norge	+47 22 02 25 50	www.microsoft.com/norge/support
Panamá	(800) 506-0001	www.microsoft.com/latam/soporte/
Perú	(51) (1) 215-5002	www.microsoft.com/latam/soporte/
Portugal	+351 214 409 280	http://www.microsoft.com/portugal/suporte
España	(902) 197 198	http://www.microsoft.com/spain/support
Sverige	+46 (0) 8-752 09 29	www.microsoft.com/sverige/support
Schweiz	0848 802 255	http://support.microsoft.com
Suisse	0848 800 255	http://support.microsoft.com
Svizzera	0848 801 255	http://support.microsoft.com
UK	(0870) 60 10 100	www.microsoft.com/uk/support
Uruguay	(598) (2) 916-4445	www.microsoft.com/latam/soporte/
Venezuela	(58)(212)276-0500	www.microsoft.com/latam/soporte/

Saat lisätietoja tuotteen yleisistä tukiperiaatteista osoitteessa **http://support.microsoft.com/**. Näillä sivuilla voit

- saada tietoa tuotteen yleisistä tukiperiaatteista
- tutkia Microsoftin tietokannan artikkeleita, jotka vastaavat tiettyihin kysymyksiin
- lähettää kysymyksesi ja saada apua Internetin kautta Microsoftin tukiasiantuntijalta.

Kaikkialla maailmassa: Tuen saatavuus Yhdysvaltojen ja Kanadan ulkopuolella saattaa vaihdella. Alueelliset yhteystiedot ovat osoitteessa **http://support.microsoft.com/international.aspx**. Jos Microsoftilla ei ole tuotetukea maassasi tai asuinpaikassasi, ota yhteys siihen toimittajaan, jolta ostit Microsoft-tuotteen.

Ehdot: Microsoftin tuotetuen käyttäminen edellyttää kulloinkin käytössä olevien hintojen, käyttöoikeuksien ja ehtojen hyväksymistä. Microsoft varaa itselleen oikeuden tehdä muutoksia hintoihin, käyttöoikeuksiin ja ehtoihin ilman erillistä ilmoitusta.

1955
Kahdeksan eurooppalaista kommunistivaltiota perustaa Varsovan liiton.

1989
Berliinin muuri kaadetaan symbolina kylmän sodan päättymisestä.